



SPELLCASTERS CHRONICLES EST DISPONIBLE EN ACCÈS ANTICIPÉ SUR STEAM

Quantic Dream présente les détails de l'accès anticipé de Spellcasters Chronicles, avec de nouveaux contenus et des phases de développement évolutives conçues en collaboration avec la communauté

Retrouvez les assets [ici](#)

SPELLCASTERS

CHRONICLES

PARIS - LE 26 FÉVRIER 2026 - Quantic Dream débute aujourd'hui un nouveau chapitre avec l'arrivée de *Spellcasters Chronicles* en accès anticipé sur Steam : le jeu est désormais disponible pour les joueurs du monde entier. *Spellcasters Chronicles* est un jeu d'action et de stratégie gratuit en équipe 3v3, axé sur les combats aériens et la construction stratégique de decks. Les joueurs ont le pouvoir de survoler le champ de bataille, de lancer des sorts dévastateurs et d'invoquer de puissantes créatures et des titans pour renverser le cours de la bataille.

Cet accès anticipé est un *open Workshop*, un espace collaboratif où les joueurs sont invités à participer activement à l'évolution du jeu aux côtés de l'équipe de développement, afin d'en faire une expérience vivante et évolutive, façonnée par les commentaires de la communauté. A la différence des précédents bêta tests fermés qui étaient axés sur les performances et la stabilité technique, cette phase met l'accent sur la profondeur du gameplay, l'équilibrage, les systèmes de progression et le développement de fonctionnalités à long terme.



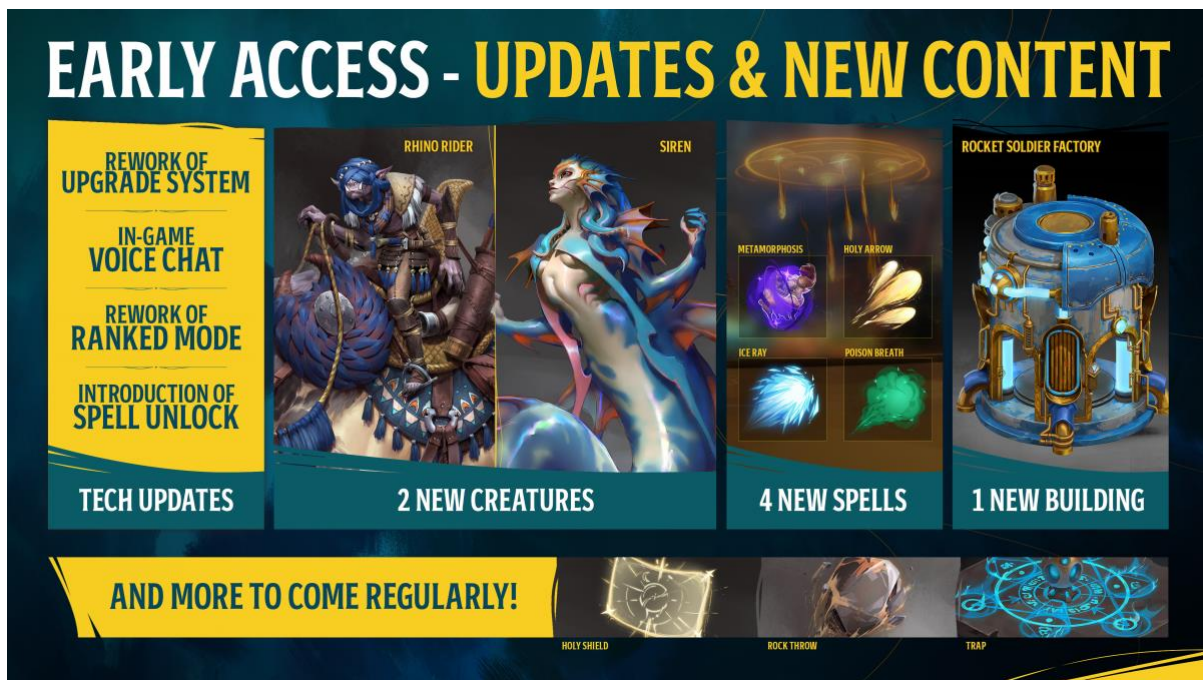
Regardez le trailer de lancement de l'accès anticipé de Spellcasters Chronicles [ici](#)

« Dès le début, nous avons pensé Spellcasters Chronicles comme un jeu qui évolue grâce à l'expérimentation et à l'itération », a déclaré Gregorie Diaconu, Game Director chez Quantic Dream. « Avec l'accès anticipé, nous ouvrons le Workshop à tout le monde. Il ne s'agit pas d'une phase de lancement traditionnelle, mais d'un espace de collaboration active. Nous allons au-delà de la validation technique pour nous plonger dans les couches plus profondes de la conception : affiner l'équilibre, développer les mécanismes et tester de nouvelles idées en étroite collaboration avec nos joueurs. Leurs commentaires ne serviront pas seulement à ajuster des chiffres, ils influenceront les priorités, façonneront de nouveaux contenus et aideront à orienter la direction du jeu. Cette phase n'est que le début d'un long parcours que nous avons hâte de bâtir ensemble. »

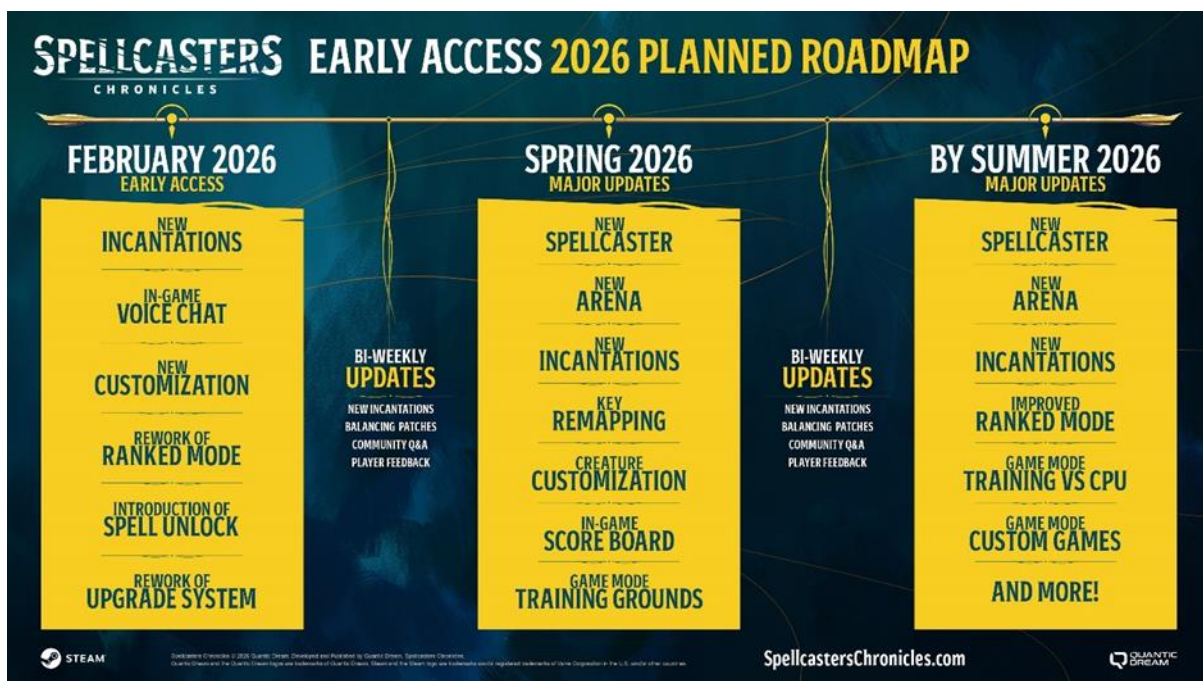
CONCEVOIR LE RÉCIT EN AMONT



Regardez le message du Game Director de Spellcasters Chronicles [ici](#)



Parallèlement au lancement de l'accès anticipé, Quantic Dream présente sa feuille de route structurée autour de phases de développement évolutives. Tout au long de ces phases, le studio mettra progressivement en place les fonctionnalités fondamentales d'un jeu vivant et évolutif, notamment le chat vocal, la personnalisation étendue, le mode classé retravaillé, la progression du déblocage des sorts, les quêtes quotidiennes et les mises à jour de la boutique.



Parmi les premières informations dévoilées, on peut citer une nouvelle arène appelée *Kamazad* et l'arrivée d'un nouveau lanceur de sorts, le *Technomancer*. Plus de détails seront révélés dans les semaines à venir. Cette feuille de route représente les objectifs de développement actuels du studio et reste flexible. Les priorités et le calendrier pourront évoluer au fil de l'analyse des commentaires des joueurs par l'équipe et de l'identification de nouvelles opportunités pendant l'accès anticipé.

PRÉSENTATION DU VOTE COMMUNAUTAIRE

Le studio va mettre en place une nouvelle façon pour les joueurs de s'impliquer davantage dans le développement du jeu grâce à l'introduction du vote communautaire, qui sera bientôt disponible sur le [site de Spellcasters Chronicles](#). Les joueurs seront régulièrement invités à voter sur plusieurs sujets qui aideront l'équipe de développement à façonner l'expérience et la méta du jeu. Tous ceux qui participeront à ces votes seront récompensés au fur et à mesure.

LES NOUVELLES FONCTIONALITÉS DE L'ACCÈS ANTICIPÉ

Dans le cadre du lancement du jeu en accès anticipé, de nouveaux contenus et systèmes viennent compléter les bases établies lors des phases de bêta fermée :

- **Tutoriel final et mode coopératif contre l'IA du jeu** - Une expérience d'intégration améliorée conçue pour aider les nouveaux joueurs à apprendre les bases du lancement de sorts, de l'invocation et du travail d'équipe.
- **Le chat vocal** - Permet une communication directe entre l'activité dans le jeu et la communauté.
- **L'intégration du SDK Discord** - Renforce la connexion entre l'activité dans le jeu et la communauté.
- **Le système de déblocage de sorts** - Introduit des mécanismes de progression qui permettent aux joueurs d'enrichir leur grimoire au fil du temps.
- **La boutique du jeu** - Pose les bases de la personnalisation cosmétique et du futur contenu saisonnier.

L'accès anticipé élargit également le contenu jouable avec :

- **De nouveaux sorts** – Les joueurs peuvent inclure dans leurs decks les sorts *Rayon de glace*, *Souffle empoisonné*, *Métamorphose* et *Flèche bénite*.
- **Deux nouvelles invocations** – La Sirène et le Chevaucheur de rhino rejoignent le champ de bataille.
- **Un nouveau bâtiment** – La manufacture de soldats roquettes

Pour un aperçu complet des nouveaux contenus, des ajustements d'équilibrage, des corrections de bugs, des problèmes connus et des améliorations techniques en cours apportés avec l'accès anticipé, les joueurs peuvent consulter les notes de mise à jour complètes disponibles sur le [site officiel](#).

L'AJOUT DU SDK SOCIAL DISCORD

L'accès anticipé intègre également le SDK social Discord directement dans *Spellcasters Chronicles*, permettant aux joueurs de rester facilement en contact avec leurs amis entre Discord et le jeu. Les fonctionnalités incluent des invitations multiplateformes de Discord vers le jeu, des listes d'amis unifiées, des salons vocaux et textuels en jeu, des comptes liés ainsi que la messagerie directe entre Discord et les sessions de jeu. Cette intégration a été conçue pour renforcer le jeu social tout en permettant aux joueurs de rester pleinement immergés dans l'univers d'Ashkenon.

DÉVELOPPEMENT ET OPTIMISATION EN COURS

Quantic Dream continue à travailler sur l'amélioration des performances et l'optimisation du système au fur et à mesure de l'avancement du développement. Les configurations PC minimales et recommandées pour l'accès anticipé sont :

Configuration minimale requise

- CPU : Intel Core i5-10400 ou AMD Ryzen 5 2600 ou équivalent (6 core / 12 threads).
- GPU : NVidia GeForce GTX 1660 et RTX 2060 ou Radeon RX 5600 ou équivalent avec au moins 6 GB de VRAM
- Mémoire/RAM : 16 GB de RAM.
- Stockage : SSD NVMe
- Système d'Exploitation : Windows 11

Configuration recommandée

- CPU : Intel Core i7-10700K ou AMD Ryzen 7 2700 ou équivalent (8 core / 16 threads)
- GPU : NVidia GeForce RTX 3070 ou Radeon RX 9060 XT ou équivalent avec au moins 10 GB de VRAM
- Mémoire/RAM : 16 GB de RAM.
- Stockage : SSD NVMe
- Système d'Exploitation : Windows 11

Pour plus d'informations, rendez-vous sur la page Steam et le site officiel :

- Steam - https://store.steampowered.com/app/2458470/Spellcasters_Chronicles
- <https://www.spellcasterschronicles.com>
- <http://www.quanticroam.com>

Suivez *Spellcasters Chronicles* sur les réseaux sociaux :

Discord officiel : <http://www.spellcasterschronicles.com/discord>

X (Twitter) : <https://www.x.com/spellcasters>

Youtube : <https://www.youtube.com/@spellcastersgame>

Instagram : <https://www.instagram.com/spellcastersgame>

TikTok : <https://www.tiktok.com/@spellcastersgame>

Reddit : <https://www.reddit.com/r/SpellcastersGame/>

###

À PROPOS DE QUANTIC DREAM

Quantic Dream est un studio de développement de jeux vidéo fondé en 1997 par David Cage, situé à Paris en France et Montréal au Canada. Les expériences uniques proposées par *Heavy Rain™*, *Beyond: Two Souls™* and *Detroit: Become Human™* ont touché des millions de joueurs à travers le monde, et ont remporté plus de 250 prix internationaux. Elles ont grandement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream est auto-édité depuis 2019 et a publié ses anciens

titres *Fahrenheit™* (*Indigo Prophecy*), *Heavy*

Rain™, *Beyond: Two Souls™* et *Detroit: Become Human™* sur PC.

En 2022, Quantic Dream s'est associé à NetEase Games afin de développer sa vision créative et d'accélérer le développement de titres qui redéfinissent l'expérience interactive pour les joueurs du monde entier.

En 2025, Quantic Dream a annoncé *Spellcasters Chronicles*, son premier titre multijoueur et un tournant créatif audacieux dans le genre action-stratégie, donnant au studio l'opportunité d'explorer de nouveaux territoires créatifs, tout en restant fidèle à son héritage d'innovation narrative.

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Développé par Quantic Dream. Heavy Rain™ est une marque déposée de Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ sont des marques déposées ou marques enregistrées de Sony Interactive Entertainment Europe. Tous droits réservés.

Spellcasters Chronicles ©2025 Quantic Dream. Développé et Publié par Quantic Dream. Spellcasters Chronicles, Quantic Dream et le logo Quantic Dream sont des marques déposées de Quantic Dream.

#

CONTACTS PRESSE

Minuit Douze

Mathilde Daures – mdaures@minuitdouze.com - 06 65 01 55 95

Florine Alatinté – fatint@minuitdouze.com - 06 09 04 19 74

Quantic Dream

Maxime Ravenel

Press Officer, Quantic Dream

mravenel@quanticdream.com

Iris Gicquel

Communications Director, Quantic Dream

igicquel@quanticdream.com