

Quantic Dream annonce **Spotlight by Quantic Dream** - son nouveau label dédié à l'édition de jeux vidéo créés par des studios indépendants - et ses deux prochaines sorties.



Présenté pour la première fois lors de la Gamescom 2022, **Under The Waves**, le jeu d'aventure sous-marin, est dorénavant Gold et sortira sur consoles de salon et PC le 29 août 2023.

Sand Door Studio annonce son tout premier jeu vidéo **Lysfanga: The Time Shift Warrior**, un hack'n'slash avec une dimension tactique, jouable en solo, et qui a déjà été plusieurs fois récompensé.

Les deux titres seront édités prochainement par le nouveau label **Spotlight by Quantic Dream**.

Paris, France, le 8 juin 2023 - Quantic Dream est fier d'annoncer aujourd'hui la création de son nouveau label **Spotlight by Quantic Dream**, dédié à l'édition de jeux vidéo développés par des studios indépendants.

Des premières phases de conception jusqu'à la sortie commerciale internationale de leurs créations, **Spotlight by Quantic Dream** accompagne ces studios en leur apportant un support et des services sur mesure lors de chaque étape clef du développement. Les services proposés incluent le financement des projets et l'aide à la production, le conseil artistique et technique, ainsi que le partage du savoir-faire des équipes de Quantic Dream pour les tests utilisateurs, l'assurance qualité et la localisation. Quantic Dream met également à disposition ses infrastructures

techniques comme son studio de capture de mouvements et de performance, son rig de photogrammétrie et son studio son certifié Dolby Atmos. Enfin les équipes d'édition assurent tous les aspects liés à la communication, au marketing et à la distribution mondiale de leurs titres.

Quantic Dream met ainsi à la disposition de ces studios indépendants des moyens humains et techniques leur permettant de se concentrer sur la réalisation de la meilleure version possible du jeu qu'ils développent.

« *Quantic Dream est un studio de développement de jeux vidéo qui crée ses propres jeux depuis 26 ans. Pour les avoir vécus, nous connaissons donc les nombreux défis auxquels un studio va être inévitablement confronté et nous savons comment les relever afin de réaliser un bon jeu, déclare Guillaume de Fondaumière, Directeur Général de Quantic Dream et Directeur de l'Édition. « Spotlight by Quantic Dream est notre façon de mettre en lumière les studios indépendants auxquels nous croyons, et de soutenir leur passion pour leur projet avec toute l'expertise et les ressources de notre propre studio de développement et d'une équipe éditoriale expérimentée. Ce label est aussi un gage de qualité à l'adresse des joueurs et de la communauté qui nous soutient depuis de nombreuses années : il leur signale que nous avons soigneusement sélectionné ces jeux et soutenu l'équipe qui les a créés. »*

Après la publication en 2021 de *Sea of Solitude: The Director's Cut* développé par le studio allemand Jo-Mei, *Spotlight by Quantic Dream* éditera dans les prochains mois deux nouvelles productions : *Under The Waves*, développé par Parallel Studio, et *Lysfanga: The Time Shift Warrior*, développé par Sand Door Studio, ces deux développeurs étant basés en France. D'autres projets sont en préparation, dont *Dustborn*, en cours de développement au sein du studio norvégien Red Thread Games.

UNDER THE WAVES



TRAILER : <https://www.youtube.com/watch?v=C13ftmDyQEK>

Under The Waves est un jeu d'aventure narratif qui dépeint le poids écrasant du deuil et expose l'impact de l'humanité sur la nature. Le jeu intègre des messages de sensibilisation de Surfrider Foundation Europe pour soutenir les propos écologiques du jeu.

Signé par la talentueuse équipe française de Parallel Studio, *Under The Waves* dévoile sa date de sortie dans un nouveau trailer révélé au Summer Game Fest 2023. Prévu pour le 29 août 2023 sur PC, Xbox Series S/X et PlayStation 5, *Under The Waves* suit le parcours de Stan, un plongeur professionnel opérant dans les profondeurs de la mer du Nord. Isolé sous l'eau, il commence à vivre des événements étranges qui vont le faire douter de sa santé mentale.

« *Under The Waves est un projet que j'avais en tête depuis mon adolescence, parti d'un prototype de jeu de sous-marin en 2D dans lequel on nettoyait la pollution des océans. Cette idée nous a servi de base, mais c'est véritablement notre travail et nos inspirations en tant qu'équipe qui ont fait de ce jeu ce qu'il est aujourd'hui* », explique Ronan

Coiffec, CEO et Game Director de Parallel Studio. « *Je suis fier d'avoir pu concrétiser cette aventure, avec le soutien de Spotlight by Quantic Dream. Cette collaboration nous a apporté des propositions créatives et des solutions techniques, bien au-delà de la simple édition de notre jeu.* »

LYSFANGA: THE TIME SHIFT WARRIOR



TRAILER : https://www.youtube.com/watch?v=6vGQGhwAK_c

Récompensé du Grand Prix du jury 2020 à ISART Digital et du meilleur jeu vidéo étudiant aux Pégases 2021, *Lysfanga: The Time Shift Warrior* permet au joueur de remonter le temps de quelques secondes pour combattre aux côtés d'une armée de clones de ses actions passées, les rémanences.

Première création de la jeune équipe française de Sand Door Studio, et actuellement en développement sur PC, *Lysfanga: The Time Shift Warrior* est un jeu vidéo de type hack'n'slash avec une dimension tactique, en solo, dans lequel le joueur incarne Imë, une puissante guerrière qui doit sauver le Nouveau Royaume.

« *Le jeu est né en tant que projet étudiant. L'un de nos premiers défis a été de le faire grandir en une expérience complète et innovante, premièrement par la création de notre studio, Sand Door, puis notre partenariat d'édition avec Quantic Dream* » explique Matthieu Schneider, directeur du studio Sand Door. « *C'est une fierté d'avoir fait grandir le studio et l'ambition du projet. La collaboration avec Quantic Dream a apporté beaucoup de valeur ajoutée à Lysfanga: The Time Shift Warrior, par diverses propositions créatives et un accompagnement tout au long de la production. Cette collaboration est un véritable atout pour le jeu, et nous avons hâte que les joueurs du monde entier découvrent notre projet !* »

Pour en savoir plus sur ces jeux ainsi que sur les prochaines sorties *Spotlight by Quantic Dream*, visitez [Quantic-Dream.com](https://www.Quantic-Dream.com) et suivez @Quantic_Dream.

À PROPOS DE QUANTIC DREAM

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo créé en 1997 par David Cage, basé à Paris en France et à Montréal au Canada. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Depuis 2019, Quantic Dream est un éditeur soutenant la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales. Spotlight by Quantic Dream leur apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire, et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences. En 2022, Quantic Dream a entamé une nouvelle étape de sa croissance en rejoignant NetEase Games, la division jeux de NetEase, afin de développer sa vision créative et accélérer le développement de titres phares redéfinissant l'expérience interactive pour les joueurs du monde entier.

À PROPOS DE PARALLEL STUDIO

Parallel Studio est un studio de jeu vidéo indépendant français basé à Paris, fondé par Ronan Coiffec, Nicolas Bredin & Sébastien Renard, trois vétérans de l'industrie du jeu vidéo, cumulant plus de 12 ans d'expérience dans les productions AAA. Le studio est connu pour développer des projets sur PC, consoles, smartphones et réalité virtuelle/augmentée, avec pour objectif de créer des expériences immersives fortes, des atmosphères et des histoires basées sur les émotions. Le studio a déjà travaillé sur le jeu indépendant primé White Night, sur Dark Days, pionnier des jeux d'horreur narratifs en réalité virtuelle, et sur EqqO, un puzzle game narratif et poétique.

Parallel Studio se concentre désormais sur son projet le plus ambitieux et le plus créatif à ce jour, un jeu qui bénéficiera d'un aspect narratif fort, réunissant un cadre original et une dimension hautement cinématographique.

À PROPOS DE SAND DOOR

Sand Door est un studio de jeu vidéo français indépendant créé en 2021 par des étudiants diplômés de l'école de jeu vidéo Isart Digital. Cette petite mais puissante équipe est composée de plus de 20 personnes qui ont commencé comme un groupe d'étudiants et ont travaillé ensemble sur un projet de fin d'études, Lysfanga: The Time Shift Warrior (auparavant Lysfangha).

Présenté en 2021, leur jeu a reçu le Grand Prix Isart de la part du jury (composé de personnalités d'Ubisoft, Gameloft, Dontnod, etc.) et a été récompensé par le Prix du meilleur projet étudiant lors de l'événement français du jeu vidéo "Les Pégases" en 2022, ce qui a conduit à la création de Sand Door Studio avec l'aide de Fabloo Games.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel : <http://www.quanticroad.com>

Retrouvez Quantic Dream également sur :

Twitter : @Quantic_Dream

Instagram : @QuanticDreamGames

Facebook : OfficialQuanticDream

YouTube : QuanticDreamOfficial

Twitch : quanticroad

Visitez la boutique en ligne officielle : <https://shop.quanticroad.com/>

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe. All rights reserved.

Quantic Dream and the Quantic Dream logos are trademarks of Quantic Dream SA.

Under The Waves © 2023. Under The Waves™, Parallel Studio™ and Parallel Studio logo are trademarks of Parallel Studio.

Lysfanga: The Time Shift Warrior © 2023 Sand Door Studio. Published by Quantic Dream SAS.

Lysfanga: The Time Shift Warrior is a trademark of Sand Door Studio and Fabloo Games.

Dustborn © 2023 Red Thread Games. Published by Quantic Dream SAS.

Dustborn is a trademark of Red Thread Games.

Sea of Solitude: The Director's Cut © 2019-2021 Jo-Mei GmbH. Published by Quantic Dream SAS.

CONTACTS PRESSE :

Maxime Ravenel

Attaché de Presse, Quantic Dream

mravenel@quanticroad.com

Iris Gicquel

Directrice de la Communication, Quantic Dream

igicquel@quanticroad.com