

## QUANTIC DREAM ANNONCE LA CRÉATION D'UN NOUVEAU STUDIO À MONTRÉAL

Quantic Dream poursuit sa croissance et ouvre son premier studio en Amérique du Nord en vue de recruter des talents expérimentés, qui travailleront sur des titres AAA innovants et ambitieux.

Stéphane D'Astous et Yohan Cazaux constituent le cœur de la nouvelle équipe de Quantic Dream Montréal.

PARIS, le 02 Février 2021 - Quantic Dream, l'éditeur et développeur des best-sellers *Heavy Rain™*, *Beyond: Two Souls™* et *Detroit: Become Human™*, annonce aujourd'hui la création d'un nouveau studio à Montréal, Canada, l'une des villes les plus dynamiques au monde dans le domaine de la création vidéoludique.

Stéphane D'Astous, anciennement à la tête de Eidos Montréal et fondateur de Square Enix Montréal, est nommé directeur général de Quantic Dream Montréal. Yohan Cazaux, précédemment responsable du projet de conception du jeu *Assassin's Creed Valhalla*, le rejoint en tant que directeur du gameplay pour les nouveaux projets de Quantic Dream en cours de développement.

« L'ouverture de Quantic Dream Montréal constitue une étape importante de notre développement », explique Guillaume de Fondaumière, directeur général délégué de Quantic Dream et président de Quantic Dream Montréal. « La mise en production de plusieurs projets nous amène à engager un important programme de recrutements pour 2021 dans toutes les disciplines. Quantic Dream s'installe à Montréal afin de rapidement constituer une équipe à taille humaine, composée d'experts de la région. Nous avons prévu de recruter la majorité de l'équipe cette année avec la création d'une cinquantaine de postes d'ici à la fin 2021. »

« C'est un immense plaisir pour moi de rejoindre Quantic Dream et de fonder ce nouveau studio à Montréal », déclare Stéphane D'Astous, directeur général de Quantic Dream Montréal. « Les productions de Quantic Dream se distinguent à bien des égards et en particulier pour leur haut niveau de qualité. Notre objectif est d'attirer chez Quantic Dream Montréal des talents expérimentés localisés au Canada et aux États-Unis, et en particulier des designers, des programmeurs et des animateurs, qui travailleront en étroite collaboration avec nos équipes à Paris dans le cadre du développement de titres AAA sur PC et consoles de nouvelle génération. »

« Quantic Dream repose depuis 24 ans sur le talent de ses équipes, des femmes et des hommes de tous horizons, passionnés par leur métier et la création d'expériences interactives innovantes », précise David Cage, président directeur général de Quantic Dream et directeur créatif. « En venant à Montréal, nous voulons continuer de faire progresser notre studio en accédant aux talents exceptionnels qui se trouvent ici, et en leur proposant des projets différents et ambitieux. »

Montréal International et Investissement Québec International accompagnent Quantic Dream dans son premier projet d'expansion à l'international.

« Encore une fois, la créativité du talent montréalais fait la différence, » indique Stéphane Paquet, président-directeur général de Montréal International. « Cette force grandit, se diversifie, ce qui fait que Montréal trône maintenant parmi les cinq plus grands centres mondiaux de production de jeux vidéo. C'est d'autant plus important de le souligner qu'il s'agit d'une industrie en très forte croissance au niveau mondial. »

« Le positionnement stratégique du Québec en Amérique du Nord est l'un des plus importants atouts pour les entreprises d'origine française. L'annonce de l'ouverture du premier studio de Quantic Dream à l'extérieur de la France confirme que l'engouement, pour s'installer et investir ici, est toujours aussi fort pour les joueurs mondiaux de l'industrie des jeux vidéo », mentionne Hubert Bolduc, président d'Investissement Québec International. « En faisant confiance à Stéphane D'Astous, gestionnaire d'expérience dans cette industrie et dans le monde des affaires québécois, l'entreprise atteindra, à n'en point douter, ses objectifs. Notre équipe poursuivra ses efforts pour maintenir

*et renforcer les écosystèmes stratégiques pour le développement économique de notre métropole et du Québec. »*

Consultez toutes les offres d'emploi chez Quantic Dream : [www.quanticroam.com/careers](http://www.quanticroam.com/careers)

### À propos de Quantic Dream

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage, basé à Paris en France et Montréal au Canada. Le studio s'est spécialisé dans la création d'expériences originales fondées sur l'émotion interactive. Quantic Dream établit des ponts entre les médias à travers des collaborations prestigieuses avec des artistes comme David Bowie, Elliot Page, Willem Dafoe, Clancy Brown et Jesse Williams. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

Pour plus d'informations, consultez le site officiel : <http://www.quanticroam.com>

**Stéphane D'Astous** : Diplômé MBA du HEC-Montréal, Stéphane a commencé sa carrière dans l'aéronautique avant de rejoindre Ubisoft Montréal en tant que Directeur des Opérations. Stéphane fondera et dirigera pendant près de 7 ans Eidos Montréal. Il fondera ensuite Square Enix Montréal avant d'accompagner plusieurs entreprises internationales dans leur implantation au Québec.

**Yohan Cazaux** : Diplômé de Supinfogame en France, Yohan a travaillé pendant 14 ans chez Ubisoft à Casablanca, Paris et Montréal. Il était dernièrement responsable du projet de conception du jeu Assassin's Creed Valhalla.

### À propos de Montréal International

Montréal International (MI) est un organisme sans but lucratif financé par le secteur privé, les gouvernements du Québec et du Canada, la Communauté métropolitaine de Montréal et la Ville de Montréal. MI a comme mandat d'attirer et de retenir dans la région métropolitaine des investissements étrangers (entreprises et start-ups), des organisations internationales, des travailleurs qualifiés ainsi que des étudiants internationaux en leur offrant des services d'accompagnement adaptés à leurs besoins.

### À propos d'Investissement Québec

Investissement Québec a pour mission de participer activement au développement économique du Québec en stimulant l'innovation dans les entreprises, l'entrepreneuriat et le repreneuriat ainsi que la croissance de l'investissement et des exportations. Active dans toutes les régions administratives du Québec, la Société soutient la création et le développement des entreprises de toute taille au moyen d'investissements et de solutions financières adaptées. Investissement Québec appuie aussi les entreprises par des services-conseils et d'autres mesures d'accompagnement, notamment un support technologique offert par Investissement Québec - CRIQ. Également, grâce à Investissement Québec International, la Société accompagne les entreprises en matière d'exportation et assure la conduite de la prospection de talents et d'investissements étrangers au Québec.

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream SA. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.