

EXPLOREZ SEA OF SOLITUDE: THE DIRECTOR'S CUT, DISPONIBLE DÈS MAINTENANT SUR NINTENDO SWITCH



Visionner le trailer de lancement : <https://youtu.be/J8OwqAVCvFw>

Le jeu ayant remporté le titre d' «Impact le plus significatif» aux Games for Change Awards 2020 est maintenant disponible exclusivement sur Nintendo Switch, dans une version améliorée comprenant de nouvelles fonctionnalités.

Quantic Dream et le studio berlinois Jo-Mei sont fiers de lancer aujourd'hui la version définitive de Sea of Solitude: The Director's Cut, exclusivement sur Nintendo Switch™. Cette édition Director's Cut apporte de nouvelles fonctionnalités non présentes dans la version originale, ainsi que du contenu inédit.

Sea of Solitude: The Director's Cut suit le parcours de Kay, une jeune femme transformée en monstre car rongée par la solitude et le désespoir, parcourant un monde magnifique et inondé à la recherche de sa sérénité et de sa paix intérieure. Au cours de cette aventure, elle sera confrontée à des créatures métaphoriques évoquant ses émotions, qu'elle devra surmonter afin d'en apprendre davantage sur elle-même et sur le monde qui l'entoure.

«Je ne pourrais être plus heureuse de lancer pour la première fois un de nos jeux sur Nintendo Switch, grâce à notre collaboration avec Quantic Dream» affirme Cornelia Geppert, fondatrice et directrice créative de Jo-Mei. «Cette nouvelle édition Director's Cut est une opportunité pour de nouveaux joueurs de découvrir le voyage de Kay sous un angle plus fidèle à notre vision initiale, que ce soit en déplacement ou confortablement chez eux.»

Cette version retravaillée du jeu, développée par le studio Jo-Mei et publiée par Quantic Dream, offre de nombreuses nouveautés aux joueurs afin de maximiser l'immersion proposée par le titre original. Grâce à des dialogues réécrits en collaboration avec l'auteur reconnu Stephen Bell, à un tout nouveau casting de voix et à des cinématiques retravaillées, le jeu bénéficie d'un aspect narratif plus poussé, plongeant le joueur dans une aventure singulière et marquante.

Sea of Solitude: The Director's Cut tire également parti des caractéristiques uniques de la Nintendo Switch ; les joueurs peuvent désormais contrôler le flair avec le gyroscope et profiter d'un tout nouveau mode photo, qui permet de modifier l'angle et la météo. Le jeu est également entièrement doublé en anglais, français, espagnol, allemand et japonais. *

«*Quantic Dream est fier de mettre à disposition des joueurs un titre qui correspond à la signature narrative de notre studio, mettant en avant des sujets très profonds*» déclare Guillaume de Fondaumière, directeur général délégué de Quantic Dream. «*Nous avons été ravis de travailler avec Cornelia Geppert et son formidable studio Jo-Mei. Nous sommes heureux de pouvoir partager ensemble une version améliorée de Sea of Solitude, exclusivement sur Nintendo Switch.*»

Une extension Twitch gratuite baptisée "[Bottle Of Hope](#)" est également disponible pour les streameurs. Elle permet de lancer des sujets de discussions avec la communauté, inspirés des thématiques du jeu, et de partager aléatoirement des messages positifs sous formes de bouteilles à la mer. Créée en partenariat avec [Take This](#), une association à but non lucratif visant à réduire la stigmatisation et accroître le soutien des causes en rapport avec la santé mentale dans les jeux vidéo, cette extension encourage les joueurs à parler de l'acceptation de soi, de la prise de conscience, de la compassion, de la motivation quotidienne et de la résilience.

Sea of Solitude: The Director's Cut est disponible dès maintenant en téléchargement sur le [Nintendo eShop](#) au prix de 19,99€. Une démo gratuite est également disponible, permettant de découvrir le premier chapitre du jeu. Une édition limitée et exclusive du titre est par ailleurs disponible sur la [boutique officielle de Quantic Dream](#) au prix de 29,99€, contenant la cartouche du jeu et un sticker exclusif.

**Le jeu est aussi disponible en sous-titres dans les langues suivantes : russe, coréen, chinois traditionnel, chinois simplifié, portugais, espagnol d'Amérique, néerlandais et italien.*

À propos de Quantic Dream

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Le studio s'est spécialisé dans la création d'expériences originales basées sur l'émotion interactive. Quantic Dream établit des ponts entre les médias à travers des collaborations prestigieuses avec des artistes comme David Bowie, Elliot Page, Willem Dafoe, Clancy Brown et Jesse Williams. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo. Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

À propos de Jo-Mei

Jo-Mei est un studio de jeu vidéo allemand fondé à Berlin en 2009 par Cornelia Geppert et Boris Munser, deux vétérans de l'industrie. Après des collaborations fructueuses avec des marques internationales (BMW, Volkswagen, Gazprom, German Telekom...) et le développement de deux jeux accessibles depuis des navigateurs web, KOYOTL™ et Brave Little Beasties™, Jo-Mei s'est lancé dans le développement de Sea of Solitude, son premier jeu vidéo d'aventure sur Xbox, PlayStation et PC. Sorti initialement en 2019, le jeu a reçu de nombreuses récompenses à travers le monde, reconnu pour la qualité de sa narration et de sa direction artistique unique.

Pour plus d'informations, consultez le site officiel : <http://www.myseaofsolitude.com/>

Téléchargez le press-kit officiel juste ici : <https://www.quanticroam.com/en/media-detail/published-by-quanticroam-4a87fabd93815>

Retrouvez toutes les actualités de Quantic Dream et Sea of Solitude sur Twitter en suivant le comptes [@Quantic Dream](#) et [@SeaOfSolitude](#).

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe. All rights reserved.

Sea of Solitude – The Director’s Cut ©2019-2021 Jo-Mei GmbH. Published by Quantic Dream. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.