

QUANTIC DREAM ANNONCE SON PARTENARIAT D'ÉDITION AVEC PARALLEL STUDIO LORS DE LA CÉRÉMONIE FRANÇAISE DES PÉGASES 2021.

Parallel Studio développe actuellement son jeu le plus ambitieux à ce jour, pour lequel Quantic Dream apportera son soutien en tant qu'éditeur : <https://youtu.be/ElbmwjGQQd0>

Quantic Dream a annoncé aujourd'hui son partenariat avec Parallel Studio lors de la cérémonie française des Pégases 2021 organisé par l'Académie Française des Arts et Techniques du jeu vidéo, dans le cadre de l'édition de leur prochain jeu. Ce titre se définit comme le plus ambitieux du studio à ce jour, et réunira une narration forte, une atmosphère unique ainsi qu'une dimension poétique et cinématographique.

L'annonce a eu lieu par le biais d'un message vidéo des deux fondateurs du studio, Ronan Coiffec, directeur du jeu, et Nicolas Bredin, directeur audio, diffusé en avant-première lors de la cérémonie des Pégases 2021. Quantic Dream accompagnera Parallel Studio dans le développement et l'édition internationale de leur prochain titre. Travaillant en étroite collaboration avec eux afin de délivrer un jeu correspondant au plus près de la vision initiale de l'équipe créative de Parallel Studio.

"Le support que nous apporte Quantic Dream dans la réalisation ambitieuse de notre nouvelle production est vraiment passionnant et stimulant pour notre équipe" déclare Ronan Coiffec, directeur général de Parallel Studio. "Nous sommes impatients de poursuivre notre collaboration aux côtés d'un des studios les plus créatifs et brillants du secteur, accompagné d'une équipe qui assurera la qualité et le soin qu'un projet comme le nôtre exige."

Dans le cadre de ce partenariat avec Parallel Studio, Quantic Dream ouvre les portes de son studio parisien en donnant accès à toutes ses ressources créatives, incluant la motion capture, le studio son, les équipes d'animations et bien plus encore. Quantic Dream accompagnera aussi le lancement du jeu sur le plan marketing et commercial, afin de donner l'opportunité aux joueurs du monde entier de découvrir ce titre exceptionnel.

"Nous sommes ravis de compter aujourd'hui Parallel Studio au nombre des studios indépendants que nous accompagnons dans le développement et l'édition de leur prochain titre" explique Guillaume de Fondaumière, directeur général délégué de Quantic Dream. "Nous avons été séduits par le concept proposé par cette talentueuse équipe, composée de personnalités ayant signé plusieurs succès critiques récents. Après Jo-Mei basé à Berlin et Red Thread Games à Oslo, ce partenariat est le premier de Quantic Dream avec un studio français."

Fondée en 2015, Parallel Studio est un studio de développement indépendant créé par des vétérans de l'industrie

ayant déjà travaillé pour Quantic Dream, Ubisoft, Dontnod Entertainment, ou encore Eden Games. Le studio a acquis sa réputation dès ses premières œuvres : White Night, un jeu survival horror sorti en 2015, et Dark Days, un titre VR horrifique sorti en 2017. Leur dernier projet en date, EqqO, s'est vu porter sur Switch l'an dernier.

À propos de QUANTIC DREAM

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Le studio s'est spécialisé dans la création d'expériences originales basées sur l'émotion interactive. Quantic Dream établit des ponts entre les médias à travers des collaborations prestigieuses avec des artistes comme David Bowie, Elliot Page, Willem Dafoe, Clancy Brown et Jesse Williams. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel: <http://www.quanticroam.com>

À propos de Parallel Studio

Parallel Studio est un studio français indépendant de jeux vidéo basé à Paris, fondé par Ronan Coiffec, Nicolas Bredin et Sébastien Renard, trois vétérans rassemblant plus de 12 ans d'expérience dans l'industrie du jeu vidéo AAA. Le studio est connu pour développer des projets sur PC, consoles, smartphones et sur les supports de réalité virtuelle/augmentée. Ils ont pour objectif de créer des expériences immersives fortes, accompagnées d'atmosphères et d'un récit basé sur l'émotion. Le studio a déjà travaillé sur le jeu indépendant primé White Night, sur Dark Days, pionniers du jeu d'horreur narratif en réalité virtuelle, et récemment sur EqqO, un jeu poétique avec différent niveaux de lecture.

Parallel Studio se concentre désormais sur son projet le plus ambitieux et créatif à ce jour, un jeu qui bénéficiera d'un aspect narratif fort, possédant un partie pris unique et une dimension hautement cinématographique.

Retrouvez l'actualité de Quantic Dream et Parallel Studio sur Twitter : [@Quantic_Dream](https://twitter.com/Quantic_Dream) and [@FromParallel](https://twitter.com/FromParallel).

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe and are used under license.

Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream SA.