

L'ÉDITION COLLECTOR DE *DETROIT: BECOME HUMAN™* SUR PC EST DÉSORMAIS DISPONIBLE

Limitée à 2 500 exemplaires, cette édition collector de *Detroit : Become Human™* est destinée aux collectionneurs et aux fans inconditionnels de la dernière production de Quantic Dream.

Vidéo de présentation de l'édition collector *Detroit: Become Human™* : <https://youtu.be/IRfrkYIH3Mc>

Quantic Dream S.A annonce aujourd'hui la sortie mondiale de la version collector sur PC de son titre phare *Detroit: Become Human™*.

Proposée à un prix de vente conseillé de 349,99€, cette édition limitée à 2500 exemplaires a été révélée en mai dernier, lors du livestream d'inauguration de la chaîne Twitch du studio. Elle contient une carte holographique de Cyberlife sur laquelle est inscrit un code de téléchargement du jeu sur Steam, un set de 3 pins des symboles principaux du jeu, ainsi qu'une statue inédite de l'androïde « Kara ».

Cette statue d'une hauteur de 27 cm entièrement constituée de PVC et polymère, est disposée sur un socle éclairé par un halo de LED sur lequel sont intégrées des bras articulés de robots. Sa boîte triangulaire de 420 x 365 x 375 mm, reproduit la célèbre scène de création de l'androïde dans les usines de CyberLife.

L'édition collector exclusive de *Detroit: Become Human™* sur PC est disponible dès ce 22 octobre 2020 auprès des distributeurs partenaires de Quantic Dream et sur la boutique en ligne officielle <https://shop.quanticroam.com/>.

Succès critique du studio ayant récemment dépassé les 5 millions d'unités vendues dans le monde, *Detroit: Become Human™* met le destin de l'humanité et des androïdes entre vos mains. Dans un futur proche où les machines sont devenues plus intelligentes que les hommes, tous vos choix auront une incidence sur la suite du jeu, grâce à l'une des narrations interactives les plus élaborées jamais écrites.

À propos de QUANTIC DREAM

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Les expériences uniques proposées par *Heavy Rain™*, *Beyond: Two Souls™* et *Detroit: Become Human™*, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel : <http://www.quanticroam.com>

Pour les opportunités de carrières, rendez-vous sur : <https://quanticroam.jobs.net/fr-FR/>

Retrouvez également Quantic Dream sur Twitter : [@Quantic_Dream](https://twitter.com/Quantic_Dream)

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe and are used under license. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.