

QUANTIC DREAM ET RED THREAD GAMES SIGNENT UN ACCORD D'ÉDITION EXCLUSIF POUR DUSTBORN™



Quantic Dream assurera l'édition mondiale et le co-financement du nouveau jeu vidéo d'action-aventure de Red Thread Games, Dustborn™

Quantic Dream est fier d'annoncer aujourd'hui son partenariat avec le studio indépendant norvégien Red Thread Games dans le cadre de l'édition d'un titre multiplateforme à venir intitulé Dustborn™.

Fondé à Oslo en 2012 par le créateur Ragnar Tørnquist (The Longest Journey™, Anarchy Online™, Dreamfall : The Longest Journey™, développés par Funcom), le studio Red Thread Games s'est illustré dans la création de jeux d'aventure originaux tels que Dreamfall Chapters™ et Draugen™.

Dustborn™, la nouvelle production de Red Thread Games, est un jeu d'action-aventure en solo au design très original. Proposant une histoire riche en rebondissements, Dustborn™ permettra aux joueurs de se confronter à des thématiques contemporaines – la désinformation et le poids des mots – tout en offrant une réflexion sur l'amitié, l'amour et l'espoir.

Dans une Amérique dystopique, vous incarnerez Pax, une ex-détenue marginale et roublarde, dotée de pouvoirs surhumains. Aidée par une bande d'amis hétéroclites et marginaux aux facultés tout aussi étranges, vous devrez embarquer coûte que coûte une précieuse cargaison d'un bout à l'autre du continent. Votre mot d'ordre : ne jamais reculer, quels que soient les obstacles dressés sur votre chemin...

« Quantic Dream partage notre passion et notre amour pour les grandes histoires et les récits interactifs », déclare le directeur artistique Ragnar Tørnquist. « Il était essentiel pour nous de travailler uniquement avec quelqu'un qui comprenait et appréciait vraiment notre vision pour ce jeu, et nous n'aurions pas pu demander un meilleur partenaire pour nous aider à apporter Dustborn aux joueurs du monde entier. »

« Nous sommes très heureux d'accompagner l'équipe de Red Thread Games sur ce très beau projet. Nous avons été

captivés par l'ambition de Dustborn, son originalité visuelle et son gameplay, ses personnages hauts en couleurs et les thématiques qu'il aborde », déclare Guillaume de Fondaumière, directeur général délégué de Quantic Dream. « Notre objectif en tant qu'éditeur est de leur permettre d'exprimer leur vision de la meilleure manière possible et de la partager ensuite avec le plus grand nombre. Quantic Dream mettra en particulier à la disposition de Red Thread Games ses propres moyens techniques et éditoriaux. »

Commencez à préparer votre voyage sur <https://www.wearedustborn.com>

À propos de Red Thread Games

Red Thread Games a été fondé en 2012, avec pour mission de créer des jeux avec une âme pour les joueurs qui aiment les histoires. Le studio est situé dans le centre d'Oslo, en Norvège. En 2014, Red Thread Games a publié le premier épisode de Dreamfall Chapters™, un jeu d'aventure à la troisième personne se déroulant dans les mondes jumeaux de la science et de la magie, où vos choix ont des conséquences réelles et durables. La série de cinq épisodes s'est achevée en 2016 et a été suivie par des versions sur PlayStation 4 et Xbox One, ainsi que par une réédition «Final Cut» pour Windows/Mac en 2017. En 2019, Red Thread Games a sorti l'aventure à la première personne Draugen™, qui a remporté le titre de « Jeu norvégien de l'année ». Le studio travaille actuellement sur Dustborn™.

À propos de Quantic Dream

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Le studio s'est spécialisé dans la création d'expériences originales basées sur l'émotion interactive. Quantic Dream établit des ponts entre les médias à travers des collaborations prestigieuses avec des artistes comme David Bowie, Elliot Page, Willem Dafoe, Clancy Brown et Jesse Williams. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo. Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

Pour plus d'informations, consultez le site officiel : <http://www.quanticroam.com>

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe.

Dustborn™ is a trademark of Red Thread Games. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.