

## ФУТУРИСТИЧЕСКИЙ ТРИЛЛЕР DETROIT: BECOME HUMAN ВЫЙДЕТ НА PC 12 ДЕКАБРЯ 2019 ГОДА

**Амбициозное произведение Quantic Dream появится в Epic Games Store одновременно с бесплатной демоверсией**

Французская студия Quantic Dream S.A., знаменитая играми в жанре «интерактивное кино», рада объявить о том, что премьера футуристического триллера Detroit: Become Human запланирована на 12 декабря 2019 года! Цена игры в Epic Games Store составит 1628 рублей. Одновременно с выходом игры станет доступна её бесплатная демоверсия, включающая первый эпизод.

Detroit: Become Human – самый амбициозный проект Quantic Dream, ранее выходивший только на PlayStation® 4. Сюжет игры разворачивается в недалёком будущем и погружает игрока в находящийся на грани хаоса мир, где технологии достигли такого уровня, что повсюду можно встретить человекоподобных андроидов. Они могут говорить, двигаться и вести себя как настоящие люди, но при этом остаются лишь машинами на их службе.

Игроки сами определяют судьбу трех персонажей-андроидов – Кары, Коннора и Маркуса. Каждому из героев предстоит решить множество моральных дилемм, судьбоносных не только для них, но и для всего Детройта. Каждое принимаемое игроком решение, даже самое незначительное, оказывает влияние на сюжет. Вам обязательно захочется играть и переигрывать, чтобы увидеть последствия тех или иных своих решений.

Как и в предыдущих играх Quantic Dream, многих персонажей Detroit: Become Human сыграли знаменитые голливудские актёры. Ключевые роли в игре исполнили Джесси Вильямс (Grey's Anatomy), Клэнси Браун (Carnivale), Лэнс Хенриксен (Aliens), Вэлори Керри (Twilight) и другие. Авторами саундтрека также стали известные мастера - Нима Факхара, Филипп Шеппард и Джон Паесано (Dragons: Riders of Berk).

«Портирование игры на PC стало по-настоящему непростой задачей, ведь мы хотели, чтобы игроки получили наилучшие впечатления без всяких компромиссов. Так что мы полностью переработали интерфейс и разработали новый движок, чтобы обеспечить поддержку разрешения 4K и высокое качество прорисовки на разных конфигурациях PC», - рассказывает сценарист игры и директор студии Дэвид Кейдж. «Мы рады приветствовать новых “девиантов” в антиутопичном мире Detroit и предоставить им возможность открыть для себя интерактивное приключение от Quantic Dream».

В PC-версии игроков ждет улучшенная графика, поддержка разрешения 4K с частотой 60 fps, а также управление при помощи как клавиатуры и мыши, так и геймпадов.

Предзаказать Detroit: Become Human и узнать подробности можно на странице игры в [Epic Games Store](#).

### О студии Quantic Dream:

Quantic Dream — это французская студия-разработчик видеоигр, являющаяся мировым лидером в жанре «интерактивного кино». 22 года назад Дэвид Кейдж создал ее для разработки AAA-игр, основанных на эмоциональном вовлечении и интерактивном повествовании. С тех пор Quantic Dream идет в авангарде инноваций игрового нарратива, популяризируя жанр сюжетных игр, где развитие истории зависит от выбора игрока. Студия работала эксклюзивно с Sony на протяжении последних 12 лет, создав такие глубоко эмоциональные игры, как Fahrenheit™, Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ и

недавнюю Detroit: Become Human™. В определивших облик студии играх, появились такие мировые знаменитости, как Дэвид Боуи, Эллен Пэйдж, Уильям Дэфо, Ханс Циммер и Джесси Вильямс. С момента своего основания Quantic Dream разрабатывает собственные технологии и франшизы при поддержке миллионов игроков по всему миру.

Более подробная информация доступна на сайте <http://www.quanticroam.com>

VK: <https://vk.com/quanticroam>

Twitter: @Quantic\_Dream

Instagram: @QuanticDreamGames

Facebook: <https://www.facebook.com/officialquanticroam/>